

HARMONOGRAM PRACY BASENU KRYTEGO SP – 4 W CIESZYNIE ROK SZKOLNY 2026/2027

GODZINY	PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA	NIEDZIELA
6:10-6:55	MIASTO – 2 tory /DELFIN	MIASTO – 2 tory /DELFIN	MIASTO	MIASTO – 2 tory /DELFIN	MIASTO – 2 tory /DELFIN		
7:05-7:50	SP 4/ DELFIN	SP 4/ DELFIN	SP 4/ MIASTO	MIASTO/ DELFIN	MIASTO/ DELFIN		
8:00-8:45	SP – KAT/ MIASTO	SP 4/ MIASTO	SP 4	SP 4/ MIASTO	SP 4/ MIASTO		
8:55-9:40	SP 4/ MIASTO	SP 4	SP 4/ MIASTO	SP 4/ MIASTO	SP 4	9 ³⁰	9 ³⁰
9:50-10:35	SP 4	SP 4	SP 4/ P – KAT – 1 tor	SP 4/ MIASTO	SP 4/ MIASTO	9:30 MIASTO	MIASTO
10:45-11:30	ZPSWR/ MIASTO	SP – 5	ZPSWR/ SP 4	ZPSWR/ MIASTO	PSONI	10:30 – MIASTO Co 3 sobota m-c TPD - 4 tory	MIASTO
11:45-12:30	SP 4/ MIASTO	SP – 5	SP 4	MIASTO	SP 4	11:30 - DELFIN	MIASTO
12:45-13:30	SP – 1	SP – 5	SP – 1	MIASTO	MIASTO	12:30 - DELFIN	MIASTO
13:40-14:25	SPTE	P - TE - 1 tor/ MIASTO	MIASTO	SP 4 - 2 tory/ P - TE - 1 tor/ P – KAT – 1 tor	SP – 1	13:30 – MIASTO /P.K.P.	MIASTO
14:30-15:15	SPTE	P - TE - 1 tor/ MIASTO	SP – 6/ MIASTO	P - TE - 1 tor/ MIASTO	MIASTO	MIASTO	MIASTO
15:30-16:15	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN/ P.K.P.	MIASTO	MIASTO
16:15-17:00	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN/ P.K.P.	MIASTO	MIASTO
17:00-18:00	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN	MIASTO	MIASTO
18:00-19:00	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN /KS MARIO	KS HUMAN - 3 tory /KS MARIO – 1 tor	DELFIN	18 ³⁰	18 ³⁰
19:00-20:00	180° BALANCE AQUA-AEROBIK	AQUA AEROBIK	BALANCE AQUA-AEROBIK	SRKFT i ION	180°/ AQUA AEROBIK		
20:00-21:00	MIASTO	MIASTO	MIASTO	MIASTO	MIASTO		

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2007 – 2013 Regionalny Program Operacyjny Województwa Śląskiego – realna odpowiedź na realne potrzeby.

